ENRIQUECIMENTO CURRICULAR 2022

Petrópolis INTERNATIONAL SCHOOL

ESPORTES, TECNOLOGIA, ESPANHOL, ARTES & CULTURA

ALUNOS MATRICULADOS PARA O ANO LETIVO DE 2022 ANTECIPAM SUAS INSCRIÇÕES!

www.colegiopetropolis.com.br

INSCRIÇÕES ON-LINE

Inscrições para as modalidades em geral *(exceto teatro):*

1ª ao 3º ano: **30/11/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS
4º e 5º ano: **01/12/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS
6º e 7º ano: **02/12/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS
8º e 9º ano: **03/12/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS
Ensino Médio: **06/12/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS

Inscrições TEATRO exclusivamente nas datas abaixo:

4º e 5º ano: **07/12/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS
6º e 7º ano: **08/12/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS
8º e 9º ano: **09/12/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS
Ensino Médio: **10/12/2021** (a partir das 13h) VAGAS LIMITADAS

Início das atividades: 14/02/2022

	SEMESTRAL (valor por modalidade)	ANUAL (valor por modalidade)
Modalidades Esportivas e Extensão Cultural	R$ 230	-
Fitness	R$ 230	-
Teatro	R$ 230	R$ 460
Tecnologia	R$ 230	-
Cheerleader	R$ 230	-
Espanhol, Oficinas e Olimpíadas Educacionais	Gratuito	Gratuito

5% DE DESCONTO - para pagamento à VISTA em DINHEIRO ou DÉBITO
Pagamento com cartão de CRÉDITO - parcelamento em até 4 vezes.

Importante:

- Os alunos selecionados para as novas equipes de treino, além da aula regular, terão a oportunidade de frequentar as aulas de treinamento de sua modalidade esportiva.

- A quantidade de atividades de enriquecimento curricular por aluno será de ***até quatro modalidades, condicionadas às vagas disponíveis e a ser aprovação de coordenador.***

- Para os alunos da Escola Ampliada, a grade de esportes será previamente posicionada.

ATENÇÃO
As fichas de inscrição deverão ser quitadas no prazo de até 07 dias corridos a contar da data de inscrição. O pagamento deverá ser efetivado na tesouraria do Colégio Petrópolis de segunda a sexta-feira, das 07h30 às 18h.

HORÁRIOS EXCLUSIVOS PARA ALUNOS CONVOCADOS, PELO DEPARTAMENTO DE ESPORTES, PARA AS TURMAS DE TREINAMENTO.

NATAÇÃO

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
12h30	1º ao 3º ano EF	1º ao 3º ano EF	1º ao 3º ano EF	4º ano EF	4º e 5º ano EF
13h40	4º e 5º ano EF	7º ll ao 3º ano EM	4º e 5º ano EF	6º ao 9º ano EF	7º ll ao 3º ano EM
14h40	6º ao 9º ano EF	6º ao 9º ano EF			7º ll ao 3º ano EM
16h40	Ensino Médio		Ensino Médio	Ensino Médio	

20 ALUNOS / TURMA

GINÁSTICA ARTÍSTICA

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
12h30	1º ao 3º ano EF	4º e 5º ano EF	4º e 5º ano EF	1º ao 3º ano EF	
13h40	7º ll ao 3º ano EM	1º ao 3º ano EF	7º ll ao 3º ano EM	4º e 5º ano EF	
15h40	7º ll ao 3º ano EM	6º ao 9º ano EF	7º ll ao 3º ano EM		
16h40	Ensino Médio		Ensino Médio		

20 ALUNOS / TURMA

FUTEBOL

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
12h30	1º e 2º ano EF		4º e 5º ano EF		3º ano EF
13h40	3º ano EF		1º e 2º ano EF		7º ll ao 3º ano EM
14h40	7º ll ao 3º ano EM		3º ano EF		6º e 7º ano EF
15h40	7º ll ao 3º ano EM				8º e 9º ano EF
16h40			7º Ensino Médio		
17h40	6º ao EM (Fem)		7º Ensino Médio		Ensino Médio

20 ALUNOS / TURMA

TÊNIS DE MESA

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
12h30	2º e 3º ano EF		4º e 5º ano EF		
13h40	7º ll ao 3º ano EM		6º e 7º ano EF		
14h40	7º ll ao 3º ano EM		8º e 9º ano EF		
16h40	Ensino Médio		Ensino Médio		
17h40	7º Ensino Médio		7º Ensino Médio		

20 ALUNOS / TURMA

TAE KWON DO

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
12h30			1º ao 3º ano EF		4º e 5º ano EF
13h40				1º ao 5º ano EF	
15h40				6º ao EM	

20 ALUNOS / TURMA

BASQUETE

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
12h30	4º ano EF				
13h40	5º ano EF				
14h40	6º e 7º ano EF		7º ll e 3º ano EF		
15h40	8º e 9º ano EF		7º ll e 3º ano EF		
16h40			Ensino Médio		
17h40	Ensino Médio		7º Ensino Médio		

20 ALUNOS / TURMA

HANDEBOL

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
13h40		4º e 5º ano EF			
14h40		7º ll e 3º ano EF		6º e 7º ano EF	
15h40		7º ll e 3º ano EF		8º e 9º ano EF	
16h40				7º Ensino Médio	
17h40		Ensino Médio		Ensino Médio	

20 ALUNOS / TURMA

VOLEIBOL

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
12h30		4º e 5º ano EF			
14h40		6º e 7º ano EF		7º ll e 3º ano EF	
15h40		8º e 9º ano EF		8º e 9º ano EF	
16h40				7º ll e 3º ano EF	
17h40		Ensino Médio (feminino)		Ensino Médio (masculino)	

20 ALUNOS / TURMA

BADMINTON

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
13h40					4º e 5º ano EF
14h40					6º e 7º ano EF
15h40					8º e 9º ano EF
16h40					Ensino Médio

20 ALUNOS / TURMA

FITNESS

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
16h40	Circuit Training Ensino Médio	Local Ensino Médio	G.A.P. Ensino Médio	Running Ensino Médio	

20 ALUNOS / TURMA

CHEERLEADER

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
16h40		Ensino Médio		Ensino Médio	

30 ALUNOS / TURMA

TEATRO

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
12h30					4º e 5º ano EF
14h às 15h45			6º e 7º ano EF		8º e 9º ano EF
15h às 16h45				6º e 7º ano EF	
16h às 17h45			8º e 9º ano EF		Ensino Médio
17h às 18h45				Ensino Médio	

30 ALUNOS / TURMA

TECNOLOGIA

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
15h40 às 16h40			6º ao 9º ano EF (ANGUSSKOOL)		6º ao 9º ano EF (ANGUSSKOOL)
16h40 às 17h40			Ensino Médio (ANGUSSKOOL)		
13h40 às 17h10				8º ao EM (ROBÓTICA)	
15h30 às 17h		6º ao Ensino Médio (Kit robótica)			

Montagem da turma sujeita ao número mínimo de 8 alunos inscritos.
16 ALUNOS / TURMA

LINGUAGEM DIGITAL - Módulos:

HTML 5 - É uma base sólida para quem deseja criar sites e aplicativos para web utilizando os recursos da versão mais moderna da linguagem de marcação HTML.

JavaScript - Programando com a Linguagem aprenderá uma das linguagens Web mais populares do mundo, empregada por sites modernos e na grande maioria das aplicações Web, sendo eficaz e, ao mesmo tempo, fácil de aprender.

Web Designer - Introdução das ferramentas de criação e edição - E a base para criar e desenvolver a parte gráfica e layout de Sites, jogos e banners.

Dreamweaver - É ideal para quem quer aprender os recursos fundamentais da mais recente versão da ferramenta para a criação e edição de sites com sofisticados efeitos visuais e sem a utilização de base de dados.

Scratch - É uma linguagem de programação e uma comunidade em linha nas quais os alunos podem programar e partilhar multimídia interativa, tal como jogos e animações, com pessoas de todo o mundo. A medida que criam com o Scratch, os alunos aprendem a pensar de forma criativa, a trabalhar de forma colaborativa e a pensar de forma sistemática.

3D Lab - Criatividade e Inovação - 3D modelling, 3D scanner e 3D printing

Programa de desenvolvimento e criação de projetos interdisciplinares baseados na aprendizagem criativa para a resolução de problemas, metodologia STEAM e cultura maker com foco na tecnologia 3D.
Objetivo de identificar e desenvolver talentos nas áreas de Ciências, Tecnologia e Engenharia por meio da cultura científica, investigação, empreendedorismo e inovação.

Design de projetos:
Modelagem e criação de projetos utilizando os passos da metodologia STEAM e Design Thinking para resolução de problemas.

Modelagem 3D:
Criação e visualização tridimensional de modelos, objetos e protótipos utilizando softwares gratuitos como: tinkercad, blender, 3ds max, fusion 360 e outros.

Engenharia reversa com Scanner 3D:
Processo de escaneamento de objetos físicos em modelos digitais para CAD/CAM e outros softwares de design, impressão 3D e digital.

Prototipagem e Impressão 3D:
Impressão dos objetos e protótipos criados pelas equipes utilizando softwares de fatiamento gratuitos como: cura 3D, simplify 3D, slic 3r e outros.

Tecnologia 2D:
Aplicações no processo de corte e gravação a laser 2D utilizando diferentes materiais como: madeira, acrílico, papel, tecidos, couro e outros.

Inscrição dos projetos de inovação na FEBRACE (Feira Brasileira de Ciências e Engenharia), Mostra Nacional de Ciências e Tecnologia, STEAM TechCamp Brasil e outros eventos envolvendo Ciência, Tecnologia e Engenharia.

EXTENSÃO CULTURAL

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
1º ano EF			Coral 12h30 às 13h30		
2º e 3º ano EF			Coral 12h30 às 13h30		
4º e 5º ano EF	Violão (4º ano) 12h30 às 13h30		Coral 12h30 às 13h30 / Violão 13h às 13h30	Violão (5º ano) 12h30 às 13h30	
6º e 7º ano EF	Violão 12h40 às 13h40		Sítiart Jazz 13h às 15h	Aula de Arte 12h40 às 13h40 / Violão 12h40 às 13h40	
8º e 9º ano EF	Violão 12h40 às 13h40		Sítiart Jazz 13h às 15h	Aula de Arte 12h40 às 13h40 / Violão 12h40 às 13h40	
Ensino Médio	Violão 12h40 às 13h40			CLUBE 12h40 às 13h40	

16 ALUNOS / TURMA

OFICINAS E OLIMPÍADAS EDUCACIONAIS

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
1º ano EF			Xadrez 12h30 às 13h30		
2º e 3º ano EF			CBX - Iniciação Esportiva 12h30 às 13h30 / Grupo - Jogo para Saúde 12h30 às 13h30 / Xadrez 12h30 às 13h30 / Robótica 12h30 às 13h30 / Grupo - Jogo para Saúde 12h30 às 13h30		
4º e 5º ano EF	Robótica 12h40 às 13h30	Xadrez 12h40 às 13h40 / Robótica 12h40 às 13h30	Mat. 12h40 às 13h40 / Robótica 12h40 às 13h30	Produção de textos 12h40 às 13h40 / Robótica 12h40 às 13h30	Xadrez 12h40 às 13h40 / Robótica 12h40 às 13h30
6º e 7º ano EF	Robótica 14h40 às 15h30	Xadrez 14h40 às 17h40 / Robótica 14h40 às 15h30	Mat. 14h40 às 16h40 / Robótica 14h40 às 15h30	Física - 14h40 às 16h40 / Robótica - 14h40 às 15h30	Química 14h40 às 16h40
8º e 9º ano EF	Robótica 16h30 às 17h30	Xadrez 16h40 às 17h40 / Robótica 16h40 às 17h30	Mat. - 16h40 às 18h40 / Prof. de Ciências 17h às 18h / Robótica 16h40 às 17h30	Física - 16h40 às 18h40 / Robótica - 16h40 às 17h30	Química 16h40 às 18h40
Ensino Médio	Robótica 16h40 às 17h30	Xadrez 16h40 às 17h40 / Robótica 16h40 às 17h30	Mat. - 16h40 às 18h40 / Prof. de Ciências 17h às 18h / Robótica 16h40 às 17h30	Física - 16h40 às 18h40 / Robótica - 16h40 às 17h30	Química 16h40 às 18h40

20 ALUNOS / TURMA
Montagem da turma sujeita ao número mínimo de 8 alunos inscritos.

ESPANHOL

2 ALUNOS SEMANAIS POR TURMA

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
Introdução ao DELE (8º ano - TURMA 1)	13h30 às 14h45		14h45 às 16h		
Introdução ao DELE (8º ano - TURMA 2)	14h45 às 16h			13h30 às 14h45	
A1 - TURMA 1 - 7º ano	14h45 às 16h	14h45 às 16h			
A1 - TURMA 2 - 7º ano	13h30 às 14h45		14h45 às 16h		
A1 - TURMA 3 - 7º ano		14h45 às 16h			13h30 às 14h45

2 ALUNOS SEMANAIS POR TURMA

	segunda	terça	quarta	quinta	sexta
A2 - TURMA 1	13h30 às 14h45	13h30 às 14h45	13h30 às 14h45		
A2 - TURMA 2		13h30 às 14h45	13h30 às 14h45		
A2 - TURMA 3	16h às 17h15		16h às 17h15		
B1		16h às 17h15	17h15 às 18h30		
B2	14h30 às 17h45	14h30 às 17h45			
C1	17h15 às 18h30	17h15 às 18h30			

As inscrições para as turmas de Espanhol a partir no nível A2 serão liberadas após os resultados do Exame DELE.
As turmas obedecerão a quantidade mínima de 10 alunos e máxima de 20 alunos.